



FACULTAD DE MEDICINA HUMANA
SÍLABO DE INGLÉS I

I. DATOS GENERALES

1.1 Departamento académico	: Ciencias Básicas Médicas
1.2 Semestre académico	: 2020 - I
1.3 Código de la asignatura	: 101164
1.4 Ciclo	: Primer
1.5 Créditos	: 01 Crédito
1.6 Horas semanales totales	: 02 horas semanales (32 horas totales)
1.6.1 Horas de teoría	: 0
1.6.2 Horas de Seminario	: 0
1.6.3 Horas de Práctica	: 02 horas semanales (32 horas totales)
1.7. Requisito	: Ninguno
1.8 Docente responsable	: Berlitz
1.9 Coordinador del curso virtual	: Dra. Gladys Jave Escalante

II. SUMILLA

El curso es teórico - práctico y de carácter virtual; contribuye a que el estudiante adquiera y demuestre su competencia comunicativa en situaciones cotidianas a través del idioma inglés. El curso consta de 70 lessons que están orientadas a desarrollar su expresión oral y escrita, así como también su comprensión oral y lectora.

En el aula virtual se tiene la lista de 70 lecciones como parte de MI PROGRAMA. Adicionalmente cuenta con otras herramientas para practicar su vocabulario, su gramática y la pronunciación en el apartado de MIS RECURSOS donde también podrá acceder a lecciones complementarias.

III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1. Competencias

3.1.1. Competencias genericas

Competencias cognitivas

- Aplica el análisis y la síntesis, la inducción y la deducción, y el enfoque sistémico, entre otros, como estrategias generales de adquisición del conocimiento.

- Utiliza el pensamiento crítico, al analizar los diferentes contextos, fuentes de información y hechos de la realidad.
- Aplica adecuadamente estrategias meta cognitivas, lo que lo capacita para el aprendizaje autónomo para toda la vida (Aprender a aprender).

Competencias instrumentales

- Planifica y organiza eficazmente sus actividades y el tiempo dedicado a ellas.
- Se comunica asertivamente en idioma español.
- Comunica ideas básicas de la vida cotidiana y de su profesión, en idioma inglés (inglés intermedio).
- Utiliza eficazmente las nuevas tecnologías de la información y la comunicación.
- Resuelve de manera creadora los problemas profesionales y personales a los que se enfrenta.
- Lidera y participa activamente en equipos de trabajo, se compromete con las tareas y logros de los mismos.
- Elabora y gestiona proyectos de diversa índole, vinculados a su profesión.

3.2. Componentes

3.2.1. Capacidad

- Comunica ideas básicas de la vida cotidiana y de su profesión, en idioma inglés (inglés intermedio).

3.2.1. Contenidos actitudinales

- Respeto al ser humano, reconocimiento de sus derechos y deberes.
- Búsqueda de la verdad.
- Compromiso ético en todo su quehacer.
- Integridad (honestidad, equidad, justicia, solidaridad y vocación de servicio).
- Compromiso con la calidad y búsqueda permanente de la excelencia.
- Actitud innovadora y emprendedora.

IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

**UNIDAD 1
DE VACACIONES**

CAPACIDAD:

- Expresa oralmente el tiempo presente para compartir información personal.
- Identifica y describe personas, cosas, animales y expresa cantidades.

SEM	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS T IND.
1	<ul style="list-style-type: none"> • Comparaciones • Comparisons 	<ul style="list-style-type: none"> • Brindar y solicitar información relacionada a servicios. • Realiza comparaciones para aplicar tiempos verbales 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 1 al 3	2	1
2	<ul style="list-style-type: none"> • Mapas y direcciones • Maps and Directions 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla fichas de resumen • Analiza textos y los comenta. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 4 al 6	2	1
3	<ul style="list-style-type: none"> • Ciudades e idiomas • Cities and Languages 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla actividades gramaticales, escritura, comprensión y de escucha. • Redacta informes 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 7 al 8	2	1
4	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo libre • Free Time 	<ul style="list-style-type: none"> • Elabora cuadros comparativos plasmando idea general, secundaria y conclusiones. • Desarrolla actividades de comprensión 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 9 al 10	2	1
			Test de Control de Lecciones		

**UNIDAD 2
EN EL TRABAJO**

CAPACIDAD:

- Utiliza un vocabulario amplio para expresarse oralmente y por escrito con propiedad y precisión en situaciones habituales.

SEM	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS T IND.
5	<ul style="list-style-type: none"> De compras y en el restaurante Shopping and at the restaurant 	<ul style="list-style-type: none"> Desarrolla ejercicios de comprensión. Compara tiempos gramaticales 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 11 al 15	2	1
6	<ul style="list-style-type: none"> De compras y en el restaurante Shopping and at the restaurant 	<ul style="list-style-type: none"> Desarrolla ejercicios de comprensión. Compara tiempos gramaticales 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 16 al 17	2	1
7	<p>Examen Parcial: (*) Evalúa las capacidades de la primera y segunda unidad de aprendizaje <i>(*) El examen será aplicado en modalidad presencial.</i></p>				
8	<p>INTEGRACIÓN APRENDIZAJESIGNIFICATIVO</p> <ul style="list-style-type: none"> Salud y Clima Health and Wather De vacaciones On vacation 	<ul style="list-style-type: none"> Redacta informes/resúmenes Desarrolla fichas de resumen Lee y comenta Analiza textos y los comenta 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 18 al 24 Resolución de lecciones aplicativas del N° 25 al 30 Test de Control de Lecciones	2	1

UNIDAD 3
INTERNET Y ACTIVIDADES DE ENTRETENIMIENTO

CAPACIDAD:

Adecuar el habla a situaciones comunicativas variadas, controlando los elementos no verbales y respetando las reglas propias del intercambio comunicativo.

SEM	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS T IND.
9	<ul style="list-style-type: none"> • Pasatiempos • Hobbies 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla actividades memorísticas (vocabulario) • Realiza y responde a invitaciones. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 31 al 35	2	1
10	<ul style="list-style-type: none"> • Música y entretenimiento • Music and entertainment 	<ul style="list-style-type: none"> • Lee y responde en base a textos • Procesa información y la hace suya. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 36 al 40	2	1
11	<ul style="list-style-type: none"> • Deportes • Sports 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrolla fichas de resumen. • Envía correos electrónicos usando términos apropiados. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 41 al 45	2	1
12	<ul style="list-style-type: none"> • Clima • Weather 	<ul style="list-style-type: none"> • Solicita información • Realiza comparaciones para aplicar tiempos verbales 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 46 al 50 Test de Control de Lecciones	2	1

UNIDAD 4
ACTIVIDADES AL AIRE LIBRE

CAPACIDAD:

Utilizar la lengua extranjera para secuenciar, ordenar, categorizar, razonar e interpretar informaciones.

SEM	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS LECTIVAS	HORAS T IND.
13	<ul style="list-style-type: none"> Solicitudes Making requests 	<ul style="list-style-type: none"> Desarrolla actividades gramaticales, escritura, comprensión y de escucha. Redacta informes/resúmenes. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 51 al 55	2	1
14	<ul style="list-style-type: none"> Solicitudes Making requests Tecnología Technology 	<ul style="list-style-type: none"> Desarrolla actividades gramaticales, escritura, comprensión y de escucha. Redacta informes/resúmenes. Desarrolla fichas de resumen. <ul style="list-style-type: none"> Desarrolla actividades gramaticales, escritura, comprensión y de escucha. 	Resolución de lecciones aplicativas del N° 56 al 57 Resolución de lecciones aplicativas del N° 58 al 64	2	1
15	EXAMEN FINAL (*) Tiene carácter integrador y evalúa la competencia de la asignatura y las capacidades de la tercera y cuarta unidad de aprendizaje. <i>(*) El examen será aplicado en modalidad presencial.</i>				
16	INTEGRACIÓN Y APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO		Resolución de lecciones aplicativas del N° 65 al 70		1
	<ul style="list-style-type: none"> Business experiencies Procesa y organiza. Desarrolla fichas de resumen. 		Test de Control de Lecciones		

V. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

5.1. Metodología Virtual

- El alumno debe ingresar al aula virtual del curso de INGLÉS localizado en <http://ingles.usmp.edu.pe> - Sus accesos los recibirá a su correo personal o a su correo de la universidad.
- El alumno debe desarrollar lecciones que duran aproximadamente 30 minutos cada una.

5.2. Sobre la cantidad de lecciones a desarrollar

- El alumno debe desarrollar 70 lecciones durante el ciclo académico
- Es obligatorio que complete las lecciones por semana

5.3. Sobre el tiempo de conexión

- Se sugiere que el alumno realice cada lección en 20 minutos.
- Si el alumno completa las lecciones en menos tiempo, debe usar las herramientas de pronunciación, vocabulario y gramática para lograr las horas que el curso exige para cada control.

5.4. Cada lección cuenta con 3 etapas de aprendizaje.

- **Etapas 1: Aprender:** En esta etapa el alumno desarrolla actividades que le permitirá aprender nuevas palabras que enriquecerán su vocabulario del idioma.
- **Etapas 2: Practicar:** En esta etapa el alumno practica las reglas gramaticales usando las palabras del vocabulario aprendido.
- **Etapas 3: Aplicar:** En esta etapa el alumno desarrolla ejercicios para aplicar las reglas gramaticales y las palabras aprendidas.

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

6.1. Equipos

- El estudiante requiere del uso de un computador de 512 MB o más de Memoria RAM, procesador de un núcleo de 1.5 GHz.
- El computador requiere de una conexión a Internet de 512 Kbps. - Auriculares/parlantes y micrófono.

6.2. Software

- Se recomienda el uso del navegador **Google Chrome** aun cuando el sistema soporte Internet Explorer 9.0 o superior o Mozilla Firefox. - El navegador debe contar con los popups activados.
- El navegador debe contar con flash player instalado.

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final se obtiene del modo siguiente:

$$PF = (0.7*EP + 0.15*EP + 0.15*EF)$$

Donde:

PF = Promedio final

EP = Evaluación permanente

EF = Examen final

EP = Examen Parcial

$$EP = (C1 + C2 + C2 + C4) / 4$$

Donde

C1=Control I (10 lecciones y 05horas de conexión)

C2=Control II (20 lecciones y 10 horas conexión)

C3=Control III (20 lecciones y 10 horas de conexión)

C4=Control IV (20 lecciones y 9 horas de conexión)

Los controles C1, C2, C3 y C4 se calculan en base a

50% por las lecciones completadas de cada unidad.

10% por las horas de conexión al aula virtual

40% por un test

VIII. FUENTES DE INFORMACIÓN

8.1. Electrónicas:

- Aula virtual del curso inglés <http://ingles.usmp.edu.pe>

8.2. Soporte técnico: A través del aula virtual: En la parte superior derecha hallará el signo de interrogación donde puede consultar Preguntas Frecuentes y/o dejar una nueva consulta.

8.3. Soporte de Profesor en Línea: A través del aula virtual: En la parte superior derecha hallará el signo de interrogación donde encontrarás **SOS Teacher** y podrá consultar en el idioma inglés.

8.4. Soporte al profesor en línea: En el correo eberlitz2@masteraula.com en el idioma castellano

8.5. Soporte sobre notas y exámenes: en el correo eberlitz2@masteraula.com

8.6. Soporte por teléfono: 01-5009055 – Anexo 1010 de lunes a viernes de 9:00 AM a 6:00 PM
ANEXOS:

8.7. Bibliográficas

El contenido del curso virtual es producido por Berlitz. Como material de apoyo se incluyen noticias, artículos de actualidad e interés de acuerdo al **perfil del alumno**.